

# Den Dritten abschlagen

Die Spieler bilden einen Doppelkreis, mit Blickrichtung in die Kreismitte. Dabei steht jeweils ein Kind hinter einem anderen: vorne der Schläger, hinten der Läufer.

Der Spielleiter ruft nun die Namen eines Doppels. Daraufhin beginnt der Läufer sofort zu flüchten, indem er außen um den Kreis herum läuft, der Schläger verfolgt den Läufer und versucht ihn einzufangen (zu berühren).

Der Läufer darf sich nun „in höchster Not“ vor ein Doppel hinstellen, worauf nun der letzte von den Dreien vor dem Schläger weglaufen muss, immer die äußere Kreislinie entlang.

Gelingt es dem Schläger längere Zeit nicht, die Davonlaufenden zu fangen, so kann der Spielleiter durch den Ruf „Verkehrt!“ die Rollen umtauschen, was das Spiel noch lustiger und interessanter macht.

(aus Siegraben; allgemein verbreitet)

Riedl-Klier, Kinderlieder, S. 257

Mit Unterstützung von Bund, Land und Europäischer Union

 Bundesministerium  
Nachhaltigkeit und  
Tourismus

 LE 14-20  
Entwicklung für den Ländlichen Raum

 LAND  
BURGENLAND

 LEADER

Europäischer  
Landwirtschaftsfonds für  
die Entwicklung des  
ländlichen Raums:  
Hier investiert Europa in  
die ländlichen Gebiete.

